令 和 ５ 年 度
町会対抗ボッチャ大会開催要項

１．　日　　時　　令和５年１１月１９日（日）

開　　場　　午前8時00分
開　会　式　　午前9時00分
試 合 開 始　　開会式終了後

※　公民館委員は午前7時30分に押野公民館に集合してください。

２．　場　　所　　押野小学校体育館

３．　チーム編成

◇ 各町会に在住の男女(年齢は問いません)の混合チームとする
◇ キャプテン　**1名**
選手　　**3名**　　エントリーは3名～6名（年齢は問いません）
※　交代は自由。但し1セットで1人が投げられるボールは2球までとする。
◇ **チームは各町会2チームまでとする。**

４．　試 合 方 法

◇ ルールは、ボッチャ公式ルールを基とした、押野公民館ローカルルールで行う。
◇ コートは予選はバトミントンコートの縦半分を使用し、
決勝トーナメントは、バトミントンコート全面を使用する。
◇ ボールはボッチャ公式球を使用する。
◇ メンバーチェンジは自由、但し、1セットで1人が投げられる球数は2球までとする。
◇ 予選リーグの後、決勝トーナメントを行う。
（参加チーム数によってトーナメント方式へ変更する場合があります。）
◇ 予選は、各組み合わせブロックを両手繋ぎで試合を行い、各ブロック上位2チームで
決勝トーナメンを行う。
◇ 予選順位は、次のように決定する。

① 勝ち数の多いチーム
② 負け数の少ないチーム
③ 勝ち数、負け数が同じ場合は、得点率（総得点/総失点）の高いチーム
④ 得点率も同じ場合は、直接対決がある場合はその勝者、ない場合は
チーム代表者によるタイブレイクで決定する。

＊タイブレイク：クロスに置かれたジャックボールに一球勝負で近づける。

◇ 審判員は参加チームの協力を得るものとする。（本部より役員が補佐致します）
◇ 対戦表の表示に従い、審判をお願い致します。

５．　そ　の　他

◇ 選手宣誓は1番くじを引いた町会が行う。
◇ 試合当日、メンバー表を受付に提出してください。
※　メンバー表は抽選会の日にお渡しします。

６．　表　彰　等　　【 一 般 の 部 】　1位…1チーム　2位…1チーム　3位…2チーム

７．　抽　選　会　　★ **11月9日（木）　午後7時30分から**　抽選会場…押野公民館

受　付 … 午後7時30分～7時45分（時間厳守）　受付順を抽選順とする。
尚、大会を棄権する場合、又は抽選時間に遅れる場合は必ず公民館まで
ご連絡下さい。

ボッチャルール(押野公民館ローカルルール)

○ 3対3の団体対戦で行います。
　1試合6ゲーム(エンド)行い、合計得点を競います。

○ 1チーム6個(1人2個)のボール(赤色又青色)をジャックボール(白色)に近づけるように投げる。
　＊ボールは、投げてもけっても転がしてもOKです。

競技の流れ

① 投げる順番は、「赤チーム」(先攻側)の1投目の選手がジャックボールを
　コート内のラインより奥へ投げる。(2セット目は「青チーム」が投げる)

② ジャックボールを投げた人が続けて、1投目を投げる。

③ 「青チーム」(後攻側)が1投目を投げる。

④ 1投目以降は、ジャックボールより遠い方のチームがボールを投げる。
　(投げる順番は決まっていないので、チームで相談しながら決めていく)

⑤ 一方のチームの投げるボールがなくなった場合は、もう一方のチームが、連続して投げる。

⑥ 互いに全てのボールが投げ終わったらエンド終了、得点を数えた後、
　先攻と後攻を入替えて次のエンドを行う。

・ ジャックボールや他のボールに当たっても、そのまま続ける。

・ ジャックボールがコート外に出たときは、コート中央のクロス印の位置に戻す。
　(ボールがラインに触れたらアウト)

判　　定

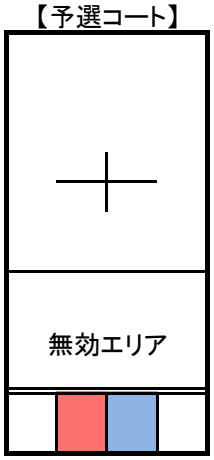
○ ジャックボールの一番近くにあるボールのチームに得点が入ります。

○ 得点は、ジャックボールと相手チームのジャックボールに一番近いボールの距離を半径とした
　円の中にあるボールの数が、そのまま得点になります。

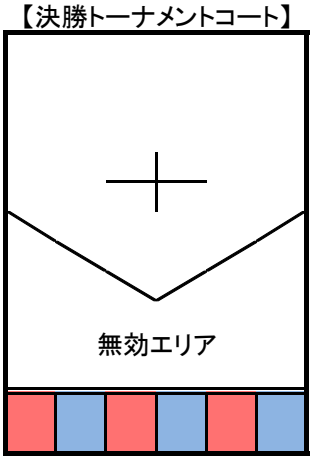
○ 6エンド終了後、総得点で勝敗が決まります。

○ ジャックボールの距離が両チームがまったく同じだった場合のみ1対1のスコアとなります。

【予選コート】

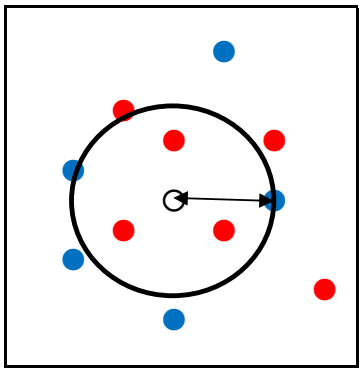


【決勝トーナメントコート】



・塗りつぶしてある位置からボールを投げる。

【判定・得点例】



・赤チームの方がジャックボールに
　近い。
・青チームの一番近いボールより
　近い赤球が3個。
(この場合赤チームが3点獲得)